

Osadenie diazpozitívov do držiaka

1. Otvorte držiak



2. Vložte diazpozitívy



3. Zatvorte držiak



Osadenie filmu do držiaka

1. Otvorte držiak



2. Vložte film



3. Zatvorte držiak



Použitie držiaku 4v1

Do kombinovaného držiaka 4v1 môžete vložiť fotografie veľkosti 9x13, 10x15, 16x18 a tiež vizitky, alebo karty tejto veľkosti. Jednoduchým premiestnením úchytov do preddefinovaných pozícií nastavíte požadovanú veľkosť predlohy.



Poznámka:

Sledujte číslovanie políčok na negatívu, aby ste zamedzili zrcadlenému vloženiu. Číslovanie by malo byť zľava doprava.

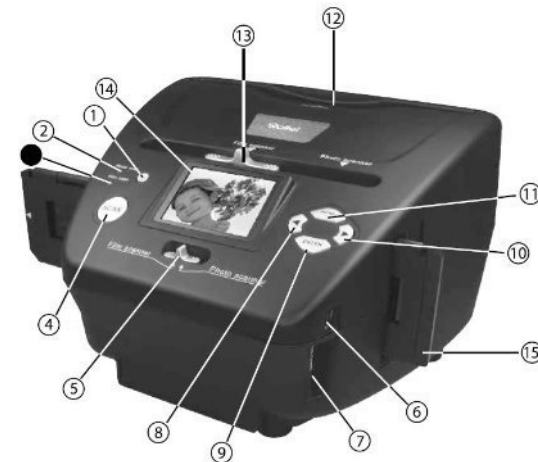


Ak je film vložený hore nohami, je možné toto korigovať priamo pri skenovaní pomocou funkcie „obrátiť“ (flip)



Popis zariadenia:

- | | |
|-------------------------------------|--|
| 1. Zapnúť / vypnúť | 8. Tlačidlo "vľavo" |
| 2. Indikácia režimu sken fotografie | 9. Tlačidlo "Enter" |
| 3. Indikácia režimu sken filmu | 10. Tlačidlo "vpravo" |
| 4. Tlačidlo "Sken" | 11. Tlačidlo režim (Mode) |
| 5. Prepínanie režimu | 12. Slot pre držiak fotografií |
| 6. Mini USB 2.0 port | 13. Posuvník pre voľbu skenovanej predlohy |
| 7. Slot pre karty SD / SDHC / MMC | 14. Farebný displej |
| | 15. Slot pre držiaky filmu a diazpozitívov |



Začínáme

1. Vložte film / diapozitív / fotografiu príslušného držiaču
2. Vložte držiak do slotu skenera a vyberte patričný typ prepínačom režimu.
3. Pripojte USB kábel (pre napájanie)
4. Vložte SD kartu
5. Zapnite skener
6. Pre naskenovanie snímky pokračujte podľa inštrukcií na displeji. Všetky voľby prijímajte klávesou "Enter".
7. Podľa menu na obrazovku môžete vykonov úpravy
8. Po dokončení skenovaním vyberte SD kartu s uloženými snímky / Alebo ak je skener TAKTO USB káblom k počítaču môžete zábery priamo vykopírovať.

Hlavné menu

Po zapnutí prístroja sa zobrazí Hlavné menu skenera. Ak prechádzate čiastkové ponuky menu, môžete sa vždy vrátiť do hlavného menu tlačidlom "Mode".

Skenovanie

Zvolením záznamu (Capture mode) a opätovným stlačením klávesy "Enter" sa zobrazí živý náhľad skenovanej predlohy. Teraz môžete stlačením tlačidlami "Sken" uložiť snímku, alebo snímku pred uložením upraviť

Manipulácia so snímkom pri skenovaní:

Pred uložením snímky v režime živého náhľadu možno snímkom upraviť jas, farebnosť, alebo ho otočiť alebo prevrátiť.

Tip: Viac možností editácie ponúka menu v režime prehrávania po naskenovaní.

Stlačením tlačidla „Vľavo“ prevrátime snímku horizontálne:

Stlačením tlačidla „Vpravo“ prevrátime snímku vertikálne (hore nohami)

Stlačením klávesy „Enter“ vstúpíte do menu pre úpravu jas a farebné korekcie. Zvoľte požadovanú voľbu pomocou kláves „Enter“ a „Mode“, tlačidlami „Vľavo“ a „Vpravo“ upravíte hodnoty. Pre použitie tohto nastavenia stlačte „Enter“.

Nastavenia sú závislé od režimu skenovaie (typu predlohy) pre každé sa nastavujú zvlášť. Zostanú nastavená do ďalšej zmeny, alebo do vypnutia prístroja. Po zapnutí sú nastavené späť predvolené hodnoty.

Skenovanie a uloženie

Stlačením klávesy „Sken“ v režime živého náhľadu spustíte skenovanie predlohy. Po naskenovaní sa zobrazí na displeji naskenovaný snímok s možnosťami „Uložiť (save)“, „zrušiť (cancel)“ a „návrat späť (home)“.

Skenovanie viaceru predlôh

Po „uloženie“ alebo voľbe „zrušiť“ skener prejde opäť do režimu živého náhľadu. Teraz môžete vložiť ďalšiu fotku, posunúť držiak predlohy na ďalšiu snímku a pokračovať vo skenovaní / ukladanie.

Prehrávanie (prezeranie) naskenovaných obrázkov

V hlavnom menu zvoľte voľbu „playback“ pre spustenie prehliadača snímok.

automatické prehrávanie Akonáhle zvolíte režim prehrávania (playback) začnú sa snímky zobrazovať v intervale 2 sekundy. Zobrazia sa len snímky naskenované v tomto skenera, ostatné súbory na karte budú ignorované.

Ručné prezeranie snímok Pri spustenom automatickom prehrávania stlačte kedykoľvek kláves "Enter", tým sa prehliadanie zastaví. Klávesmi "Vľavo" a "Vpravo" môžete teraz prechádzať naskenované snímky.

Editácia snímky

Pre editáciu naskenovaného snímke stlačte klávesu "Enter" v režime automatického prehrávania pre vstup do režimu ručného prehliadania.

Na požadovanom snímke opäť stlačte klávesu "Enter" pre zobrazenie editačného menu.

Otočenie snímky

Pri voľbe otočenie (doľava, alebo doprava) označte príslušnú voľbu v menu a stlačte klávesu "Enter".

Uloženie po editácii

Pre uloženie otočeného snímke zvoľte symbol "uložiť" a stlačte klávesu "Enter". Po uložení je automaticky zobrazený nasledujúci záber pre prípadnú ďalšiu editáciu. zmazanie snímky.

Pre zmazanie aktuálnej snímky zvoľte symbol "delete" a stlačte klávesu "Enter". Snímka bude zmazaná a zobrazí sa ďalšia snímka v poradí. Pozor: snímky sú zmazané z karty trvale a nie je možné ich už obnoviť.

Voľba typu predlohy (iba v režime skenovaním filme)

V závislosti na skenovaním filmu, alebo negatívu treba v režime skener filme nastaviť správny typ predlohy. V hlavnom menu zvoľte symbol "Film type" a stlačte klávesu "Enter".

Voľba formátu fotografie (iba v režime skener fotografií)

V režime skener fotografií môžete do držiača fotografií upevniť rôzne formáty fotografií a ďalších predlôh.

Pre správne naskenovaním štandardných formátov fotografií je potrebné nastaviť formát vo skenera. V hlavnom menu zvoľte symbol "Image size" (veľkosť fotografie) a stlačte "Enter".

Nastavenie rozlíšenia

Skener disponuje senzorom s 5.1 megapixelmi. Môžete zapnú interpoláciu pre dosiahnutie rozlíšením 10 megapixelov.

Snímky sú skenované v rozlišovacom schopnosťou (5M) 2760x1840 pixel, so zapnutou interpoláciou sú potom ukladané v Rozlíšenie 3900x2600 pixel.

V režime skener fotografií potom Rozlíšenie závisí od veľkosti predlohy.

Voľba jazyka Skener disponuje niekoľkými jazykmi ovládanie menu. V hlavnom menu vyberte voľbu "language" a stlačte "Enter". Označte požadovaný jazyk a stlačte "Enter" pre prepnutie jazyka.

USB režim

Po dokončení skenovania môžete vykopírovať fotografie z SD karty vlozenej do skenera pomocou USB kábla pripojeného k vášmu PC.

Zvoľte USB režim v hlavnom menu. Po stlačení tlačidla OK sa skener prepne do režimu veľkokapacitného úložiska a na vašom počítači sa detekuje ako nová disková jednotka. Potom môžete jednoducho kopírovať obvyklou cestou.